



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



UNIONE EUROPEA

ISTITUTO COMPRENSIVO

“BRIGATA SASSARI”

Via Mastino, 6 - Tel./FAX 079/271426

SASSARI



MIUR

Allegato alla Circolare n. 257, Prot. n. 1566/1-1 del 31/01/2020

Scuola Primaria
Ai Genitori degli alunni

**OGGETTO: FSE-PON 2014/2020: Avvio laboratori didattici in orario extrascolastico – Scuola Primaria
“Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale”
“Potenziamento delle Competenze di Base in Chiave Innovativa, a Supporto dell’Offerta Formativa” - 2a Edizione**

Gentili Genitori,

con la presente si comunica che, a decorrere dal mese di febbraio p.v., e fino al termine dell’attività didattica, saranno realizzati in orario extrascolastico **N. 4 laboratori didattici e tecnologici** destinati agli alunni della Scuola Primaria, finanziati a valere sui Fondi PON FSE 2014/2020. I laboratori da realizzare sono i seguenti:

Ore	Titolo	Esperti	Tutor	Giornata	Alunni
30	Riscriviamo il teatro	Esperto esterno	Ins. Sias Patrizia	Giovedì h 16,30/18,30	20
30	Coding unplugged e coding su computer	Ins. Derudas David	Ins. Fiori Maria Laura	Lunedì h 16,30/18,30	20
30	Discovery Stars3	Esperto esterno	Ins. Contini Francesca	Venerdì h 16,30/18,30	20
30	Discovery Stars4	Esperto esterno	Ins. Auci Carla	Giovedì h 16,30/18,30	20

I Genitori interessati alle proposte laboratoriali sono invitati a compilare il form on line, consultabile al link <http://www.icbrigatasassari.edu.it/laboratori-pon-infanzia-primaria-secondaria-2019-2020>, entro e non oltre il 09/02/2020, seguendo le istruzioni che forniscono indicazioni anche sulle procedure di selezione e scelta delle domande. Gli uffici di segreteria sono disponibili ad offrire assistenza per la stampa e la compilazione della domanda e relativi allegati.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott. ssa Claudia Capita

INFORMAZIONI SINTETICHE SUI PROGETTI

RISCRIVIAMO IL TEATRO - Destinatari: Tutte le classi

Il modulo prevede la riscrittura di brani famosi, di episodi storici e mitologici e la scrittura di sit com da proporre sotto forma di rappresentazioni teatrali. Con le opere prodotte verranno realizzati ebook fruibili dalla comunità scolastica e cortometraggi delle attività drammatizzate.

CODING UNPLUGGED E CODING SU COMPUTER - Destinatari: Classi 1^ e 2^

E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, e anche di un primo approccio alla robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.

DISCOVERY STARS3 - Destinatari: Classi 3^ e 4^

E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, ed anche di robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.

DISCOVERY STARS4 - Destinatari: Classi 4^ e 5^

E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, e di robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.